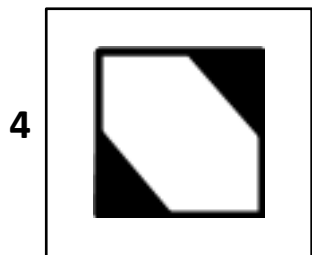
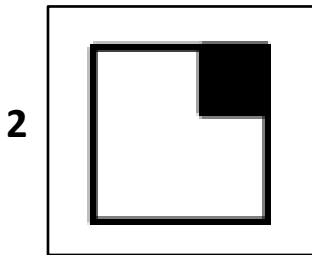
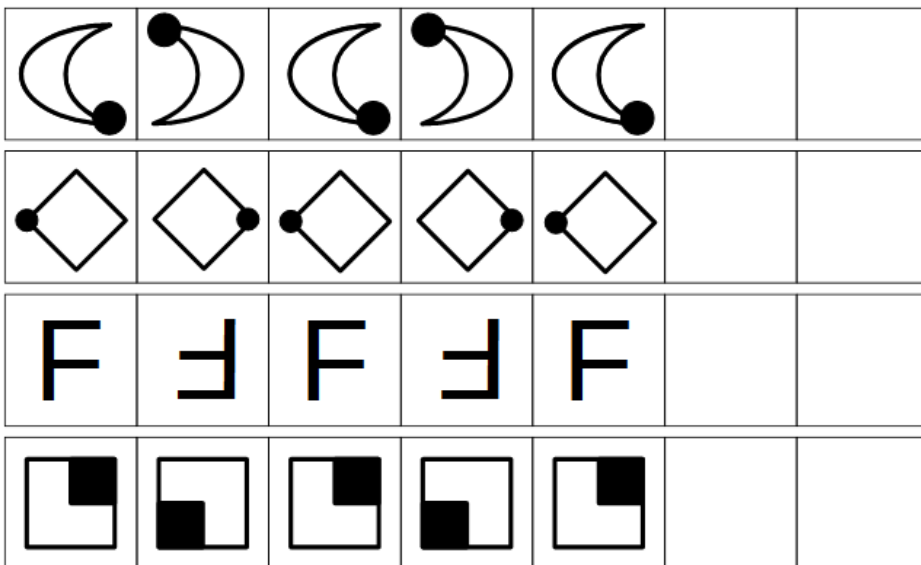


DRŽAVNA STOPNJA TEKMOVANJA 2024-25

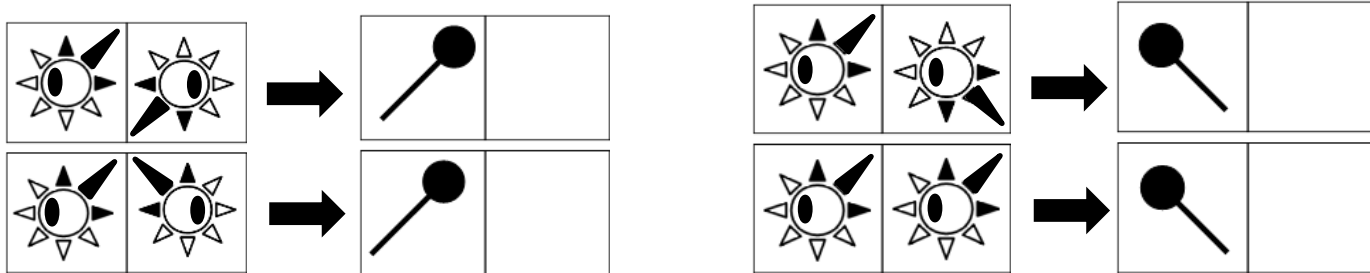
1. VSAKO SLIKO RAZDELI Z RAVNIMI ČRTAMI NA TOLIKO ENAKIH DELOV, KOT JE ŠTEVILKA OB SLIKI.



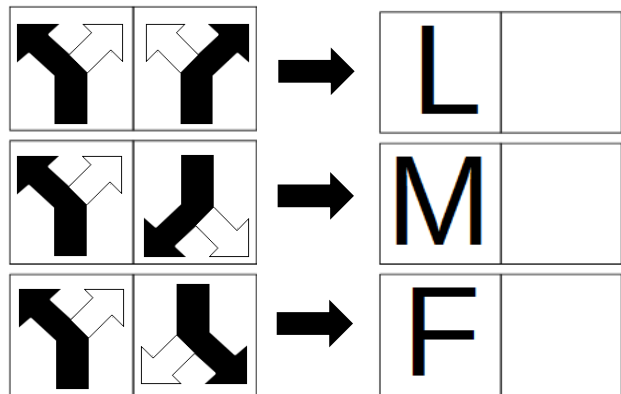
2. NADALJUJ VZOREC.



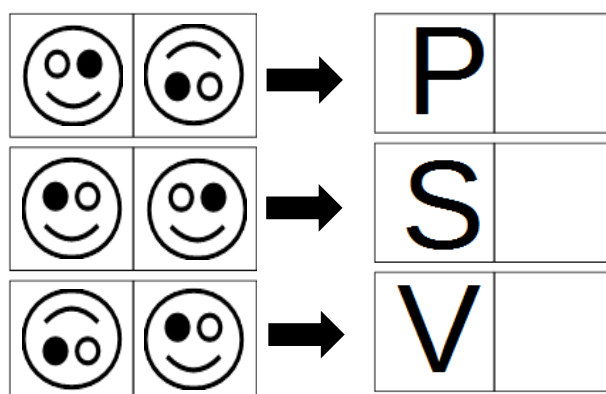
3. VZOREC S SONČKOM NARIŠI Z LIZIKO.



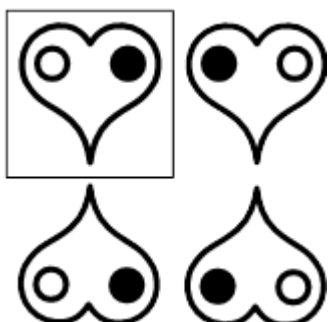
4. VZOREC S PUŠČICAMI NARIŠI S ČRKO.



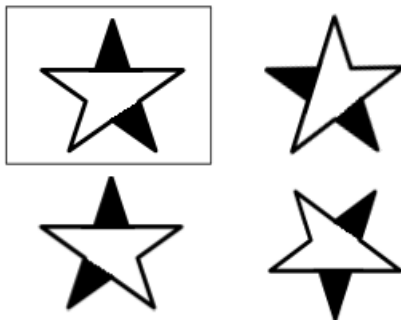
5. VZOREC Z OBRAZKOM NARIŠI S ČRKO.



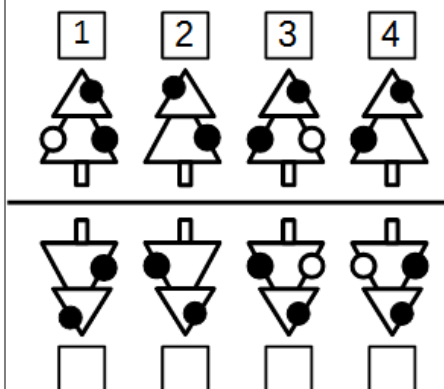
6. OZNAČI, KATERA SLIČICA JE ENAKA (✓) IN KATERA NI ENAKA (×) SLIČICI V OKVIRČKU. SLIČICE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.



7. OZNAČI, KATERA SLIČICA JE ENAKA (✓) IN KATERA NI ENAKA (×) SLIČICI V OKVIRČKU. SLIČICE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.

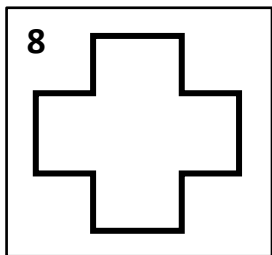
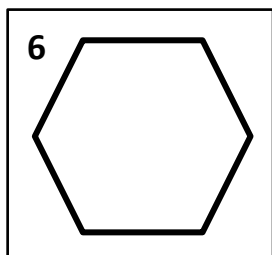


8. POIŠČI PRAVI ODSEV SMREČICE V JEZERU IN GA OZNAČI Z ENAKO ŠTEVILKO.

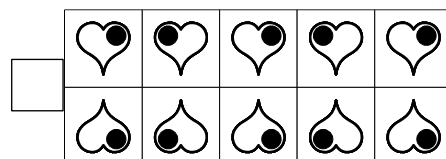
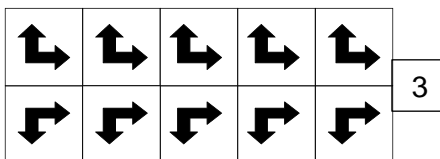
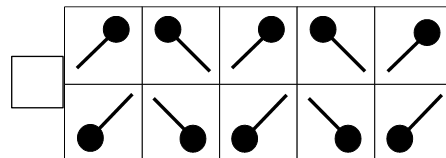
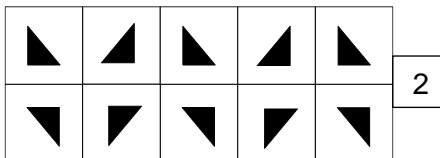
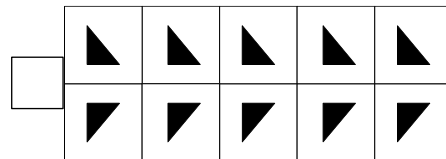
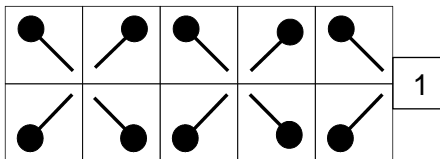


DRŽAVNA STOPNJA TEKMOVANJA 2024-25

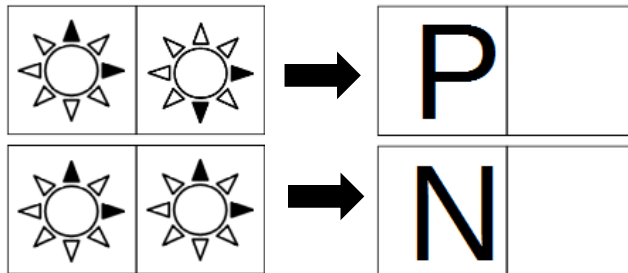
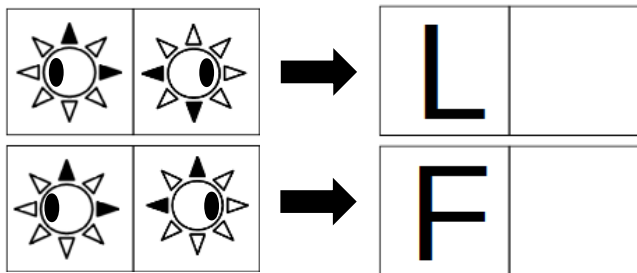
1. VSAKO SLIKO RAZDELI Z RAVNIMI ČRTAMI NA TOLIKO ENAKIH DELOV, KOT JE ŠTEVILKA OB SLIKI.



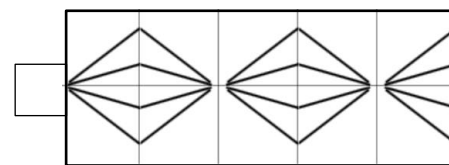
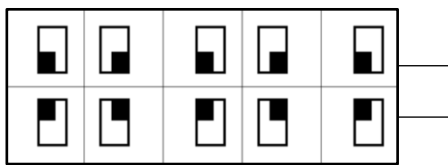
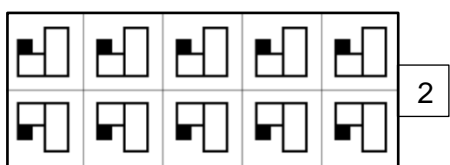
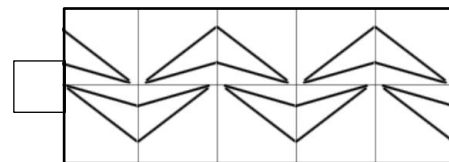
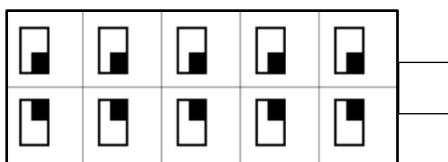
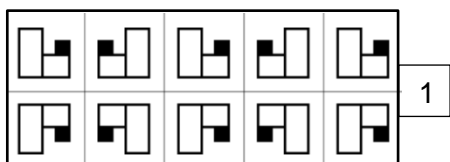
2. TRIJE VZORCI SO OŠTEVILČENI (1, 2, 3). ČE NEOŠTEVILČENEMU VZORCU PRIPADA OŠTEVILČENI, MU VPIŠI ENAKO ŠTEVILKO, ČE NE PRIPADA, PA VPIŠI x.



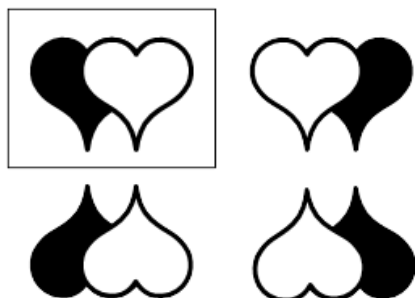
3. VZOREC S SONČKOM NARIŠI S ČRKO.



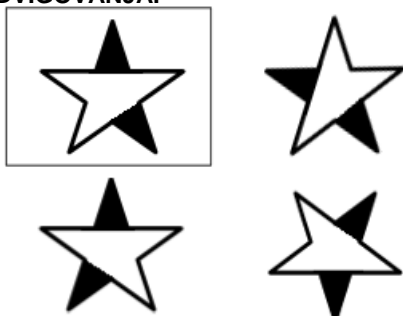
4. DVA VZORCA STA OŠTEVILČENA (1, 2). ČE NEOŠTEVILČENEMU VZORCU PRIPADA OŠTEVILČENI, MU VPIŠI ENAKO ŠTEVILKO, ČE NE PRIPADA, PA VPIŠI x.



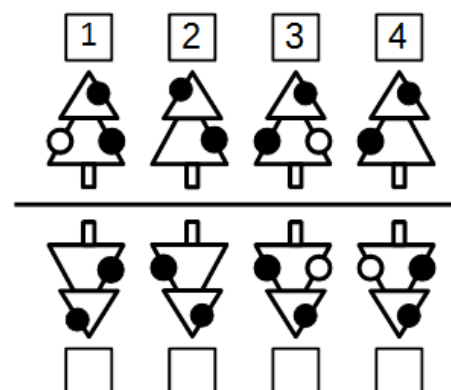
5. OZNAČI, KATERA SLIČICA JE ENAKA (✓) IN KATERA NI ENAKA (x) SLIČICI V OKVIRČKU. SLIČICE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.



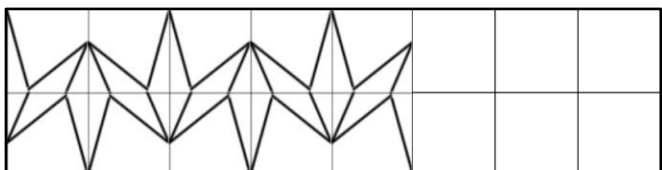
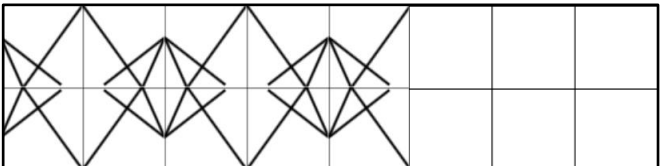
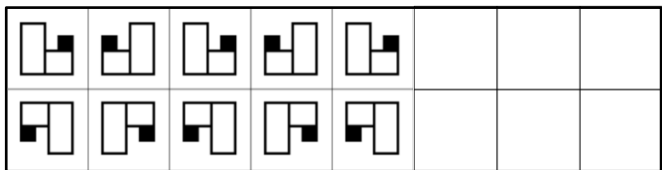
6. OZNAČI, KATERA SLIČICA JE ENAKA (✓) IN KATERA NI ENAKA (x) SLIČICI V OKVIRČKU. SLIČICE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.



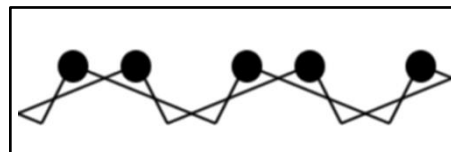
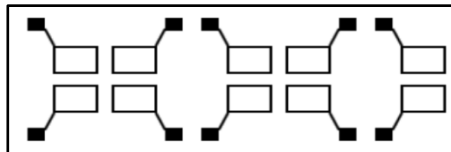
7. POIŠČI PRAVI ODSEV SMREČICE V JEZERU IN GA OZNAČI Z ENAKO ŠTEVILKO.



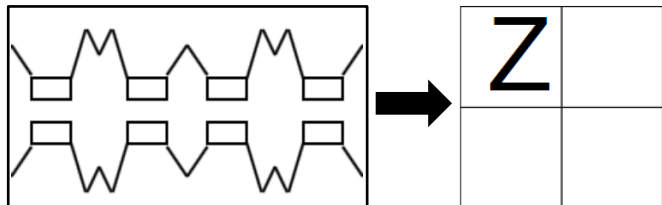
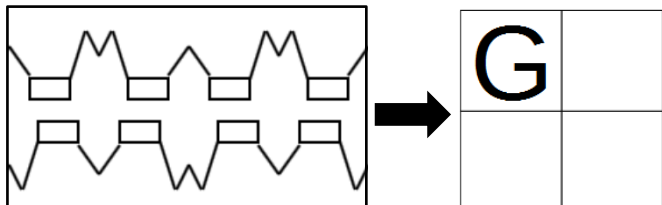
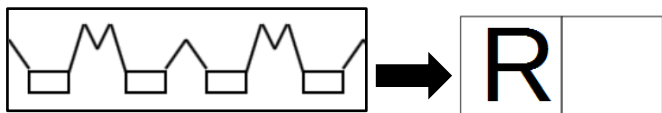
1. Nadaljuj vzorec.



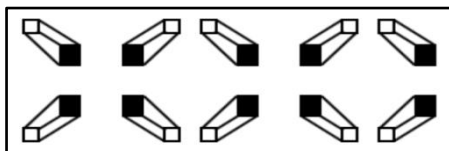
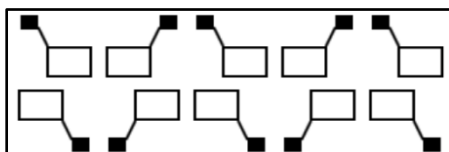
2. Označi najmanjši del vzorca kvadratne ali pravokotne oblike, s katerim lahko **z vrteži** in premiki sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



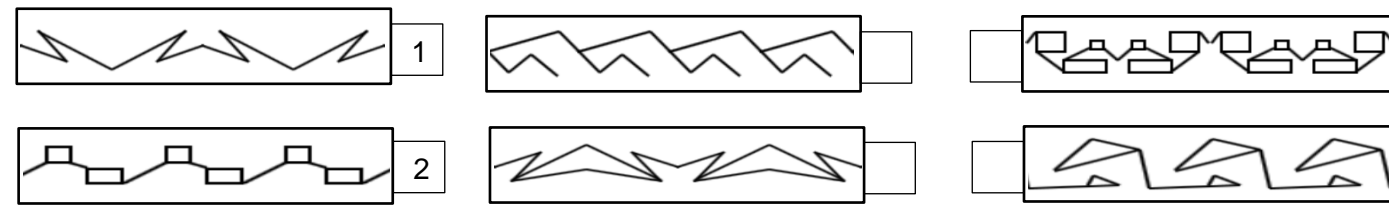
3. Vzorec nariši s črko.



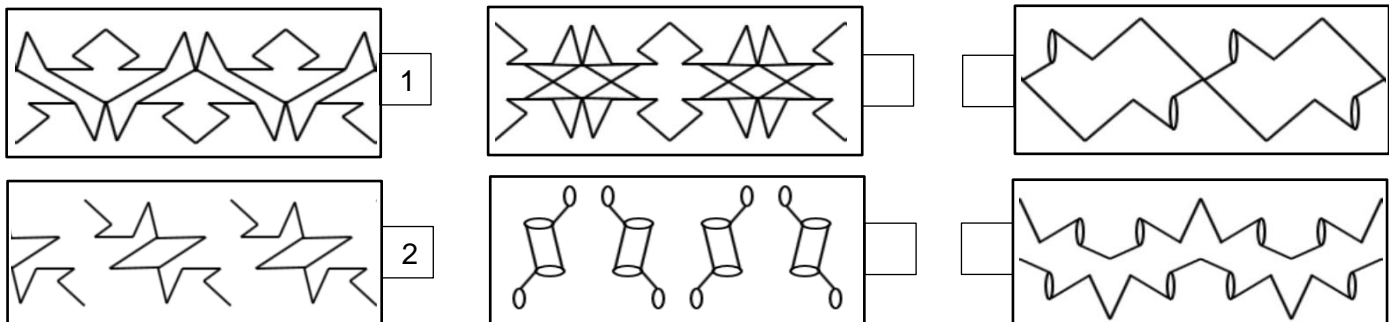
4. Označi najmanjši del vzorca kvadratne ali pravokotne oblike, s katerim lahko **z vrteži ali zrcaljenji** ter s premiki sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



5. Dva vzorca sta oštevilčena (1, 2). Če neoštevilčenemu vzorcu pripada oštevilčeni vzorec, mu vpiši enako številko, sicer vpiši ×.



6. Dva vzorca sta oštevilčena (1, 2). Če neoštevilčenemu vzorcu pripada oštevilčeni vzorec, mu vpiši enako številko, sicer vpiši ×.



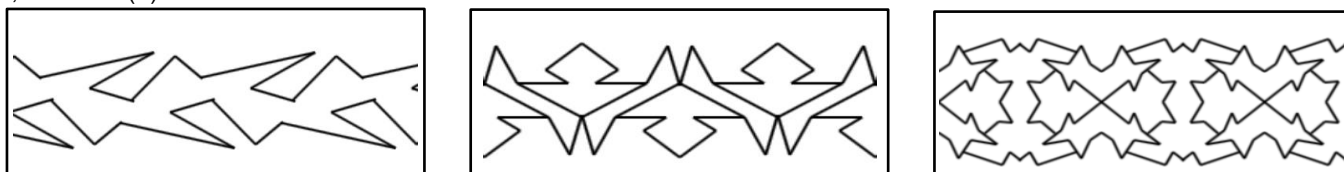
VZORCI

DRŽAVNA STOPNJA TEKMOVANJA 2024-25

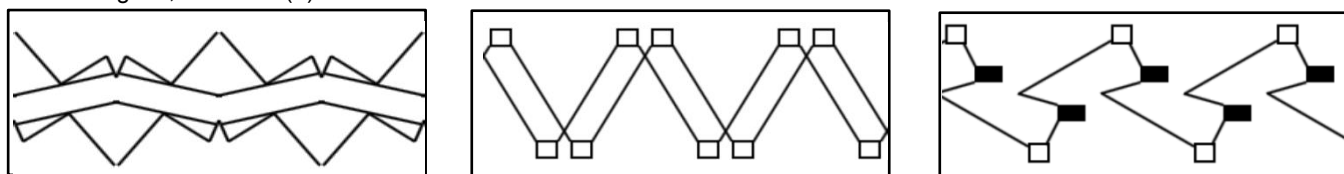
× : ne ustreza
Vrtež : obračanje brez dvigovanja

1. Pravilo vzorca nariši s črko.

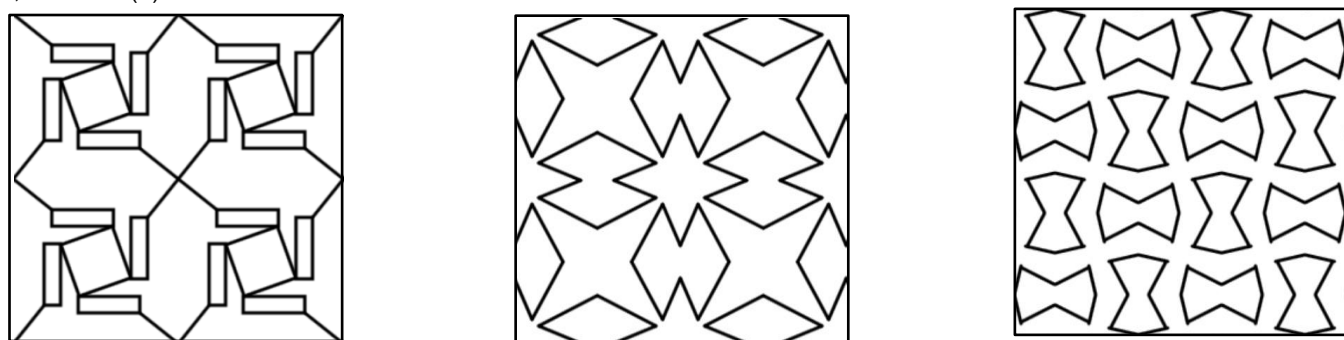
2. Označi najmanjši del vzorca kvadratne ali pravokotne oblike, s katerim lahko le **z vrteži** in premiki sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



3. Označi najmanjši del vzorca kvadratne ali pravokotne oblike, s katerim lahko **z vrteži ali zrcaljenji** ter s premiki sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



4. Označi najmanjši del vzorca kvadratne ali pravokotne oblike, s katerim lahko le **z vrteži** in premiki sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



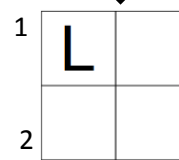
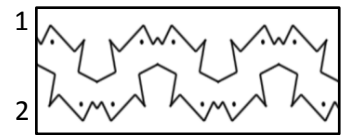
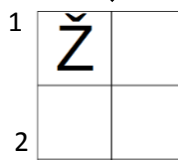
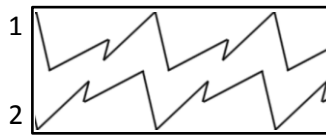
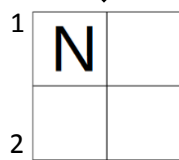
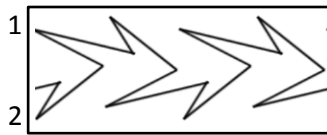
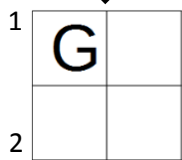
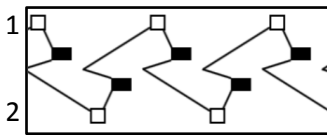
5. Ob vzorcu vpiši številko pripadajočega oštevilčenega vzorca. Če pripadajočega vzorca ni, to označi (×).

<input type="text" value="1"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text" value="2"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

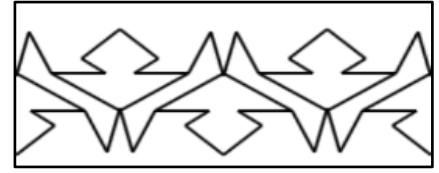
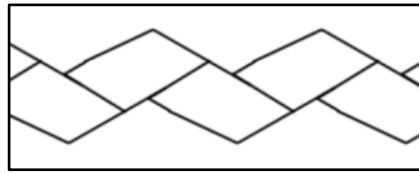
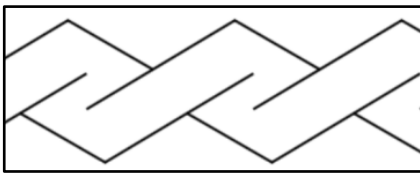
6. Ob vzorcu vpiši številko pripadajočega oštevilčenega vzorca. Če pripadajočega vzorca ni, to označi (×).

<input type="text" value="1"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

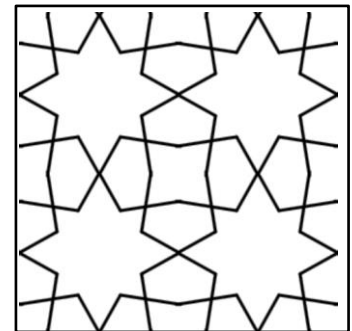
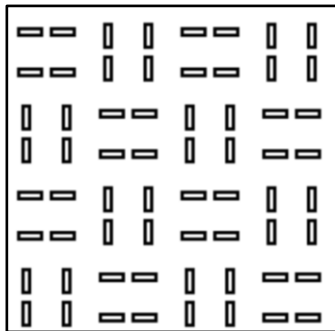
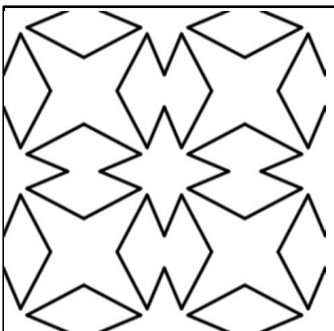
1. Pravilo vzorca nariši s črko.



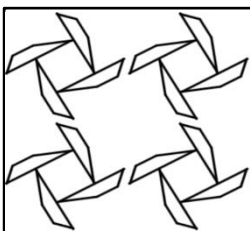
2. Označi najmanjši del vzorca kvadratne ali pravokotne oblike, s katerim lahko **z vrteži** in premiki sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



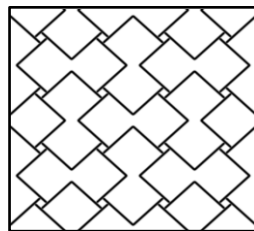
3. Označi najmanjši del vzorca trikotne, kvadratne ali pravokotne oblike, s katerim lahko **z vrteži** in premiki sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



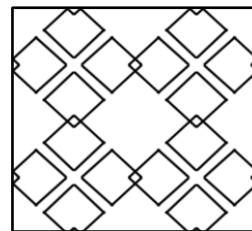
4. Ob vzorcu vpiši številko pripadajočega oštevilčenega vzorca. Če pripadajočega vzorca ni, to označi (×).



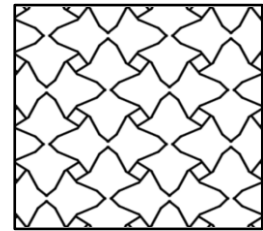
1



□



□

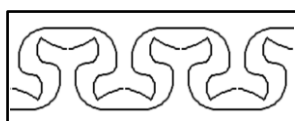
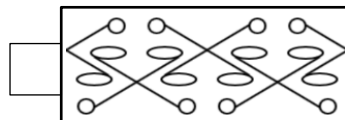


□

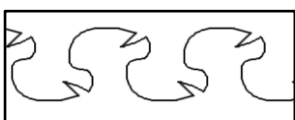
5. Ob vzorcu vpiši številko pripadajočega oštevilčenega vzorca. Če pripadajočega vzorca ni, to označi (×).



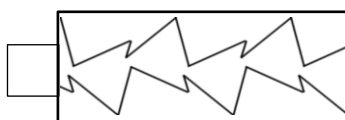
1



2



3



6. Delno pravilna tlakovanja so sestavljena iz dveh ali več pravih večkotnikov, oglišča večkotnikov se stikajo vedno v istem vrstnem redu. Označi najmanjši del tlakovanja, s katerim lahko le s premiki sestaviš tlakovanje (večkotnikov ne deliš).

