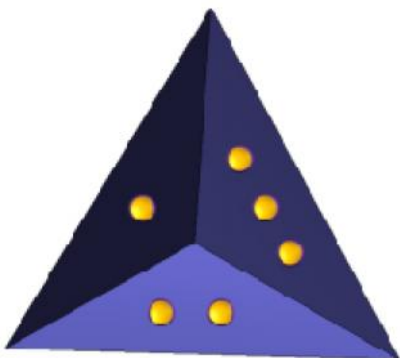
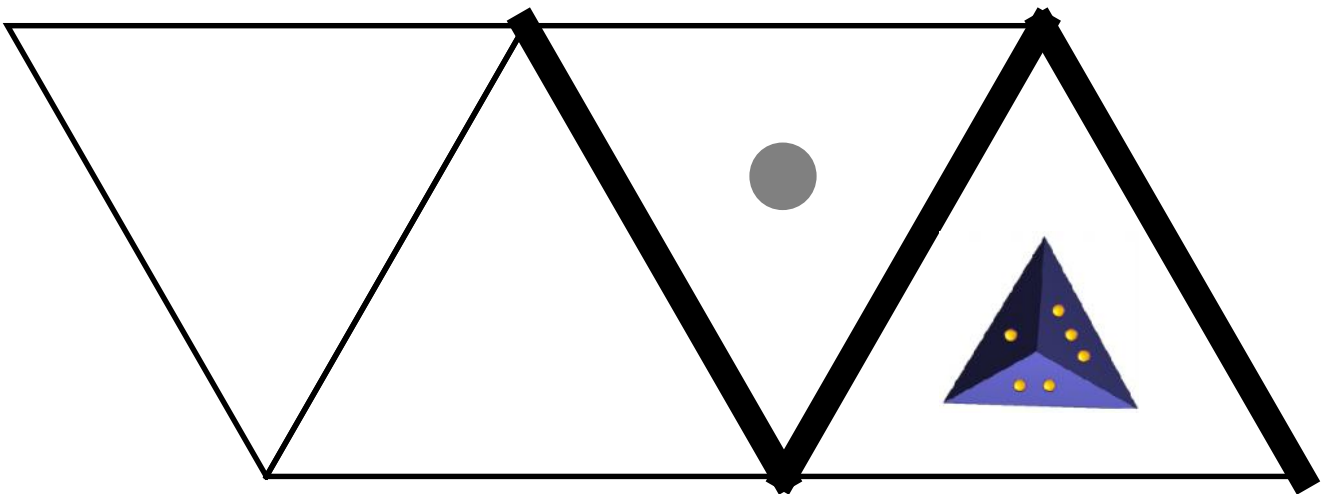


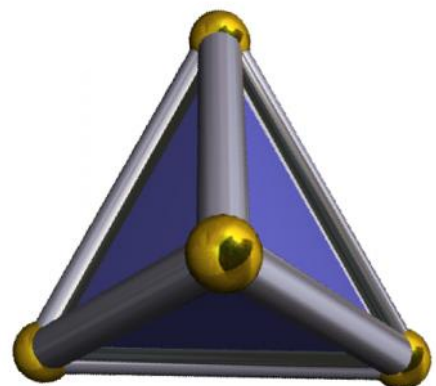
## NAVODILA IN PRIMER NALOGE

Poišči pot po labirintu na mreži poliedra (četrca) od četrca do pike na polju labirinta. Četverec se preko svojega roba prevrne na sosednje polje labirinta. Velikosti mejne ploskve četrca in polja labirinta sta enaki (na sliki se velikosti polja labirinta in mejne ploskve četrca razlikujeta). V vsako polje labirinta vpiši (s številko) število pik na spodnji mejni ploskvi četrca na poti po labirintu. Razporeditev pik na četrca prikazuje slika. Na spodnji ploskvi so štiri pike.

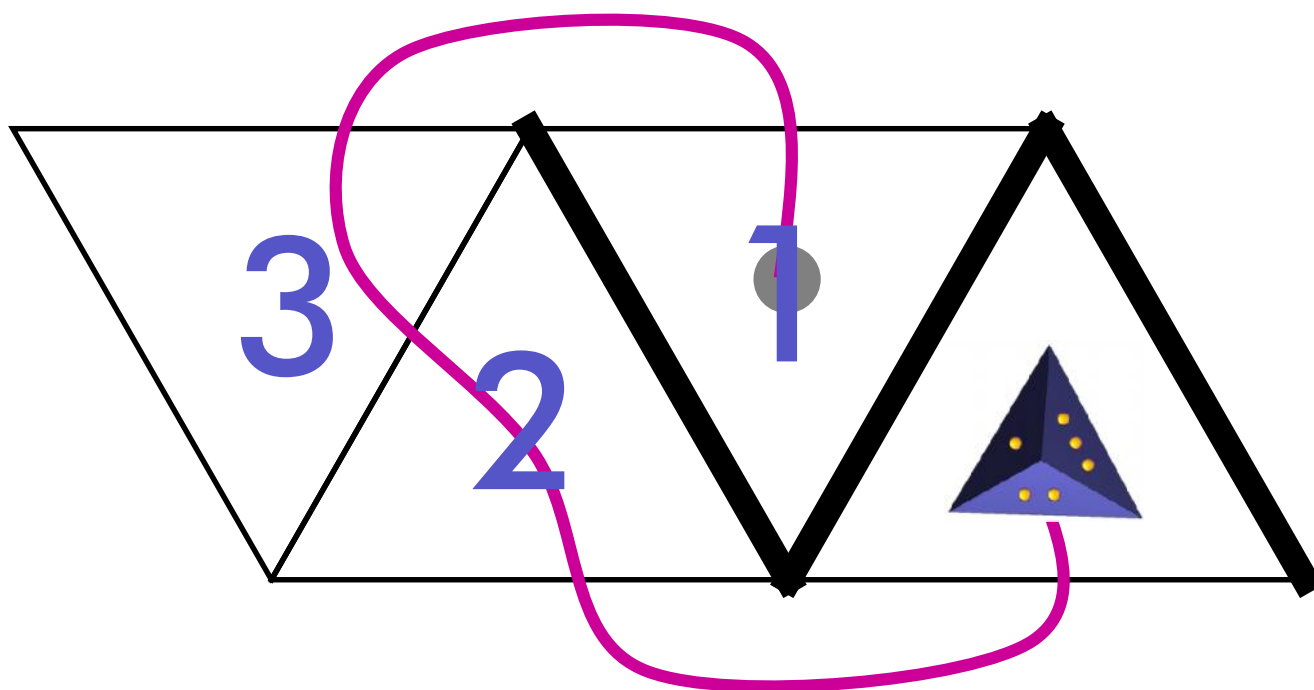
— prehodno  
 ■ neprehodno



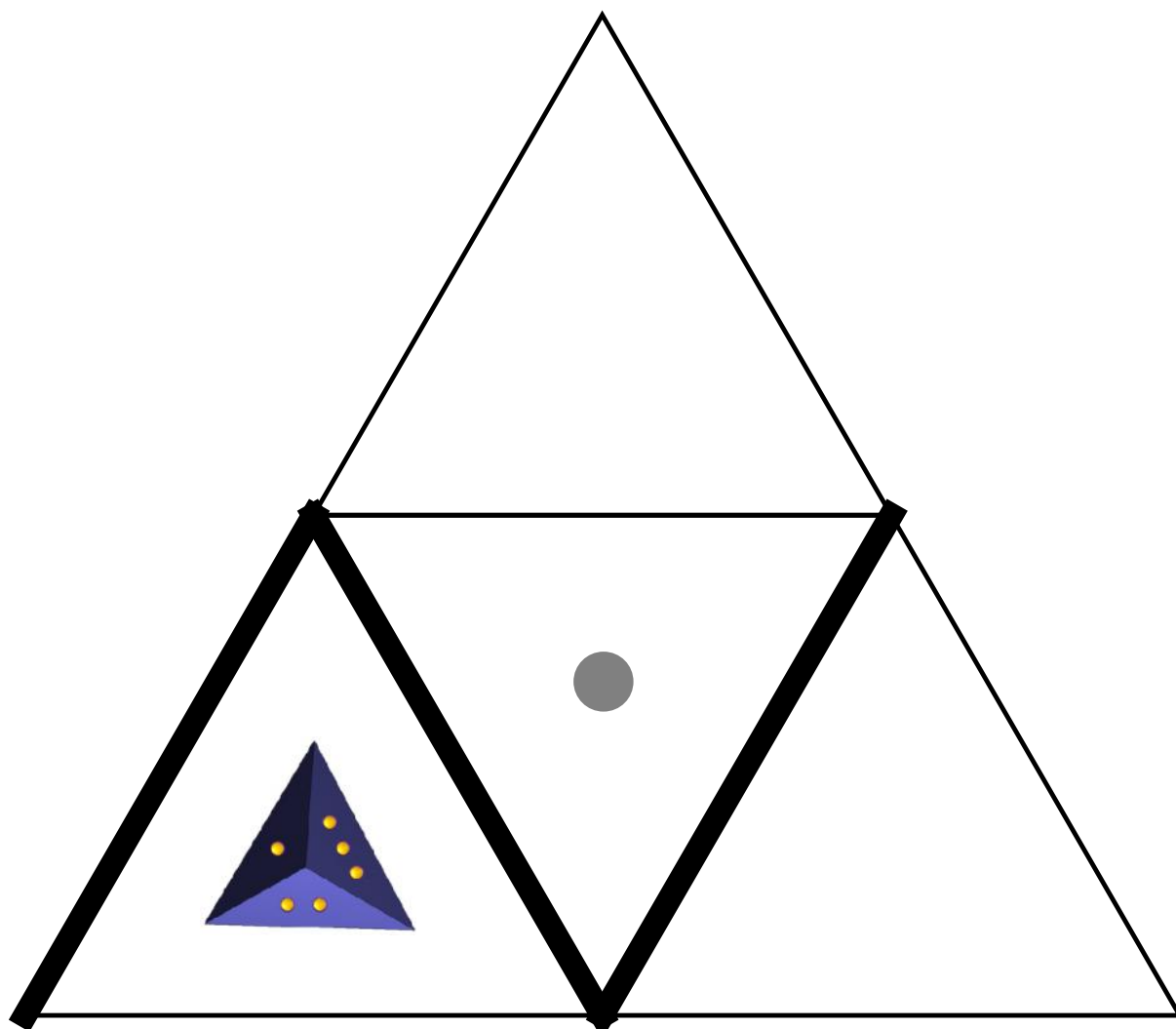
ČETVEREC



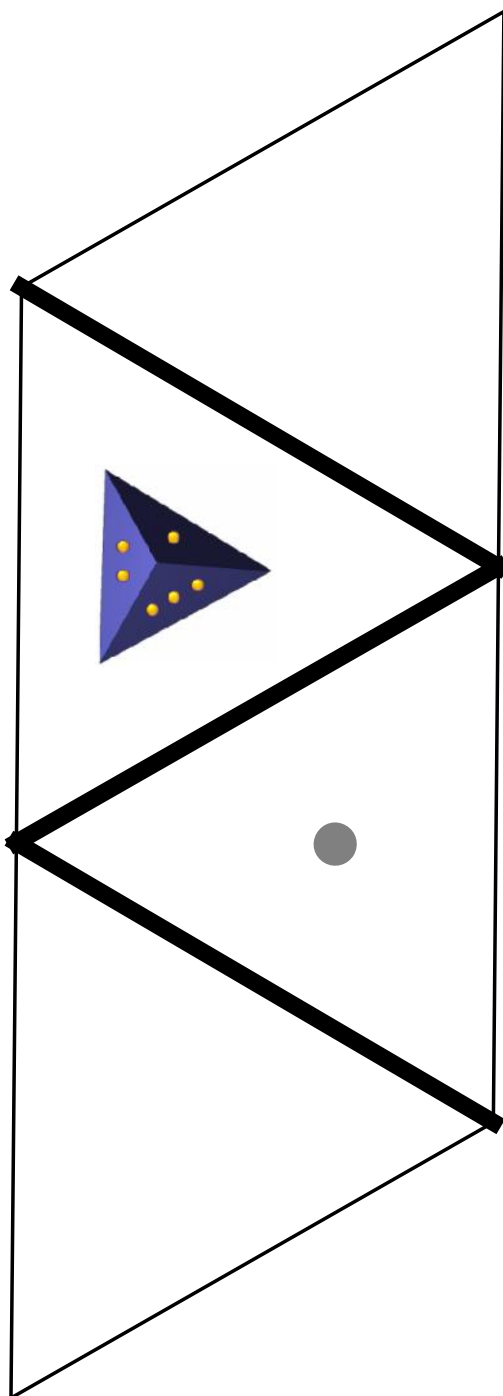
REŠITEV PRIMERA NALOGE



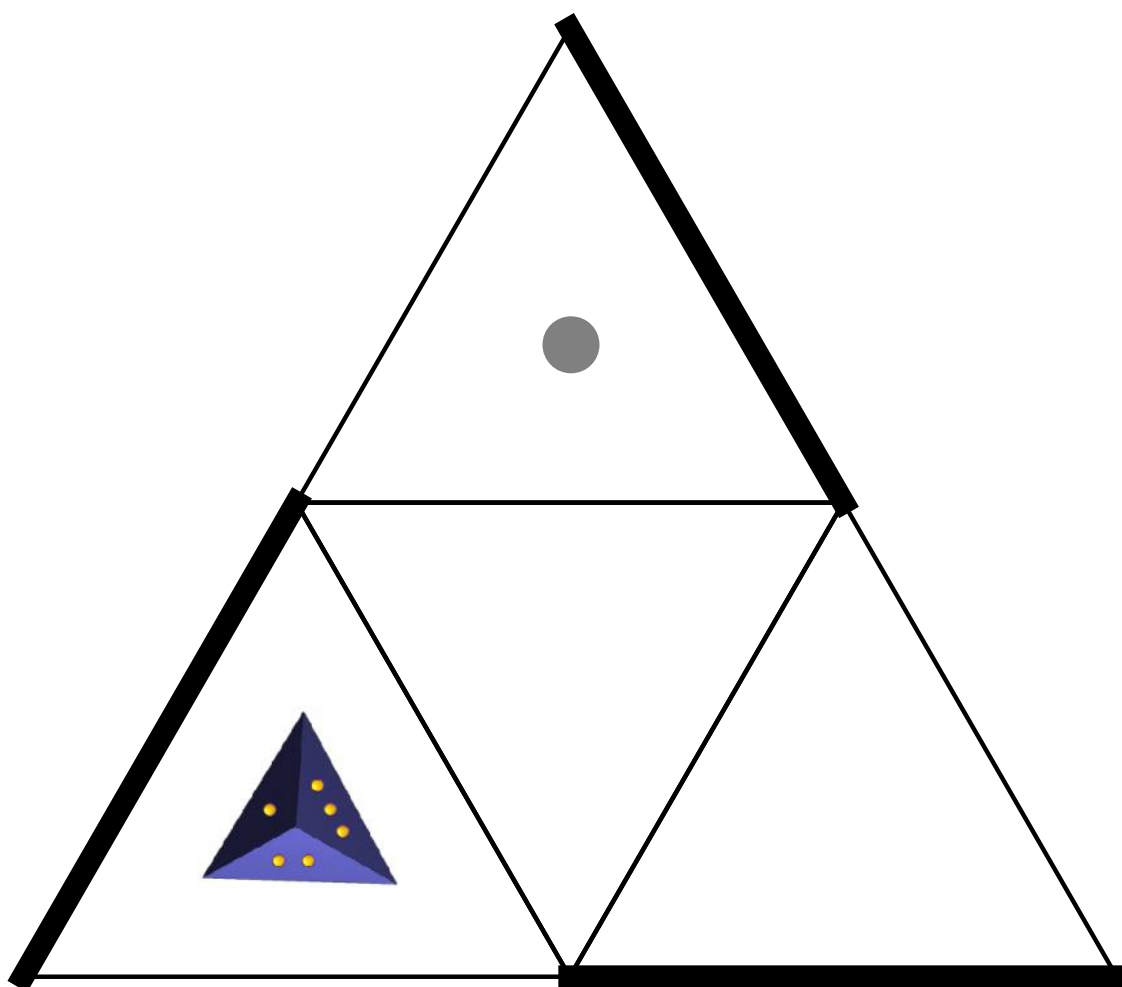
## 1. NALOGA



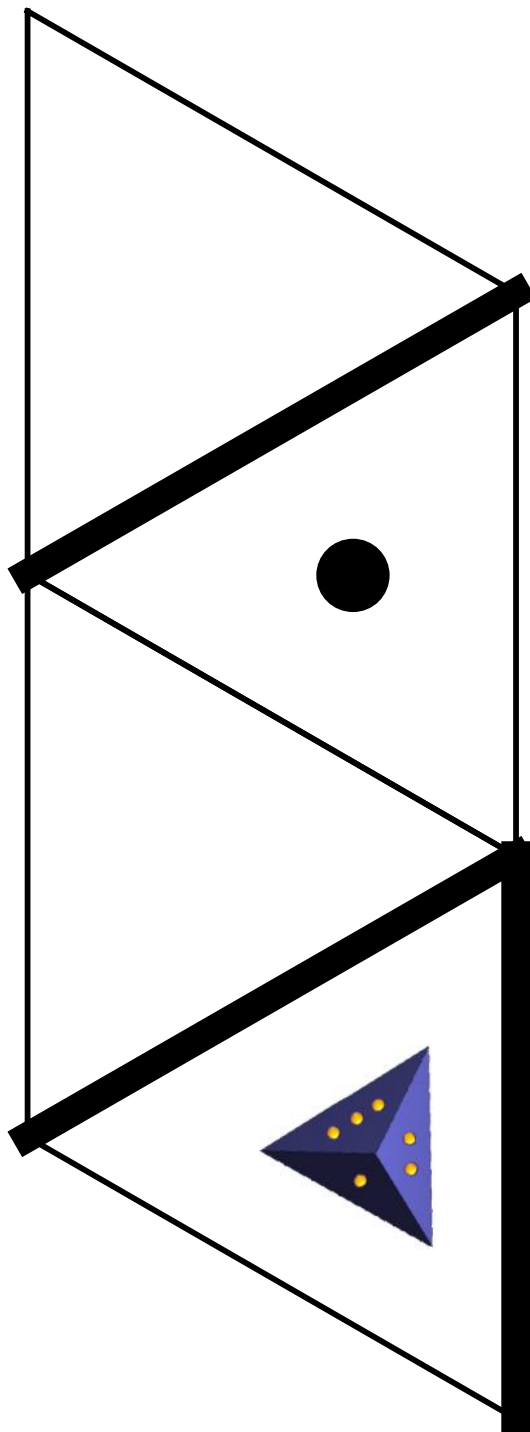
## 2. NALOGA



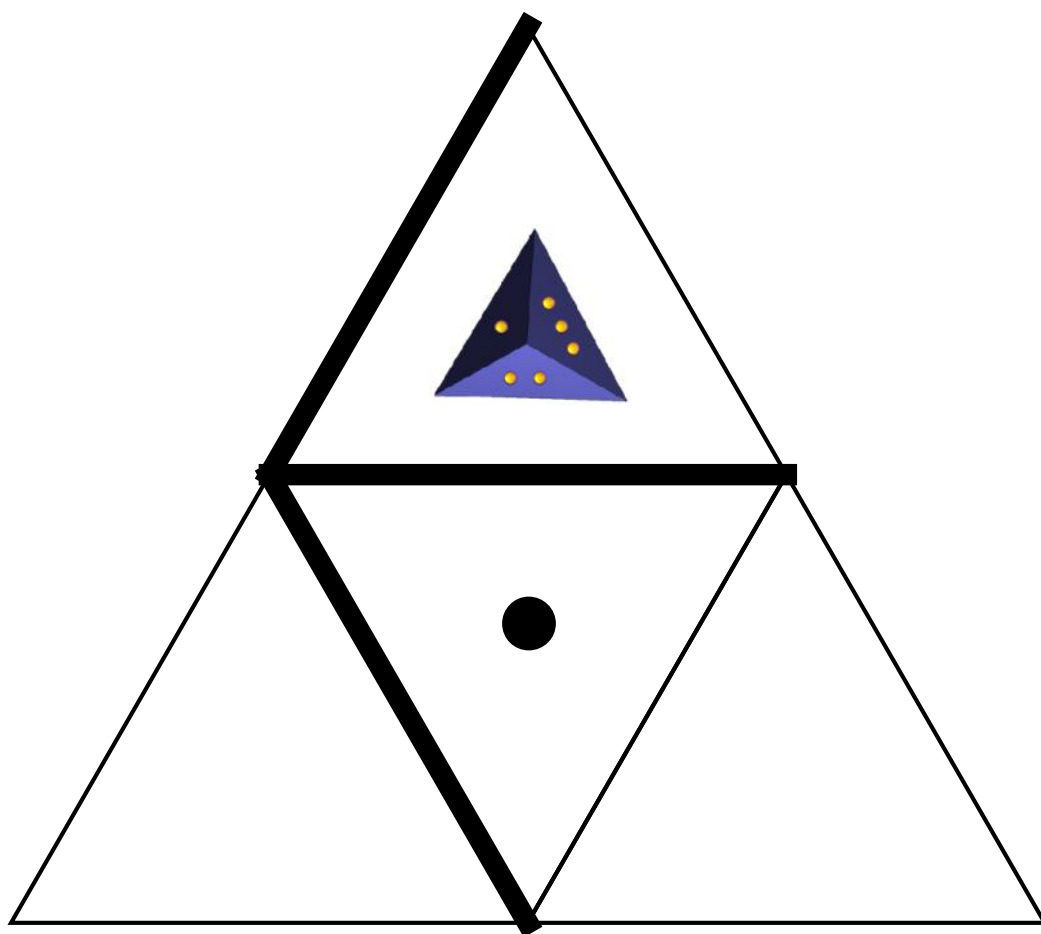
## 3. NALOGA



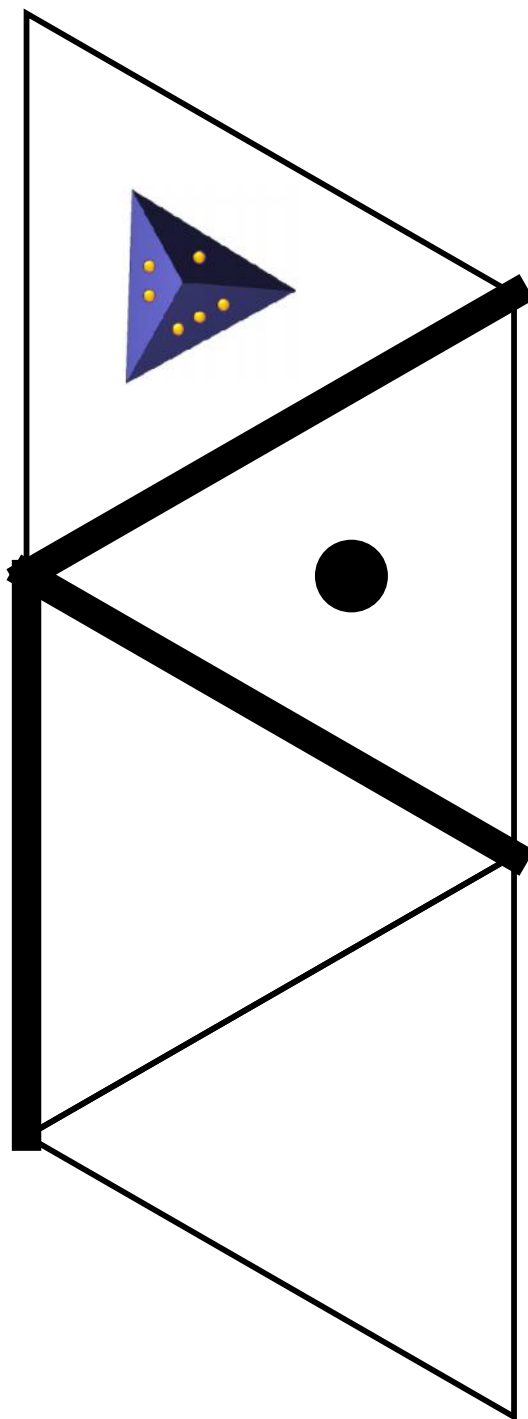
## 4. NALOGA



## 5. NALOGA

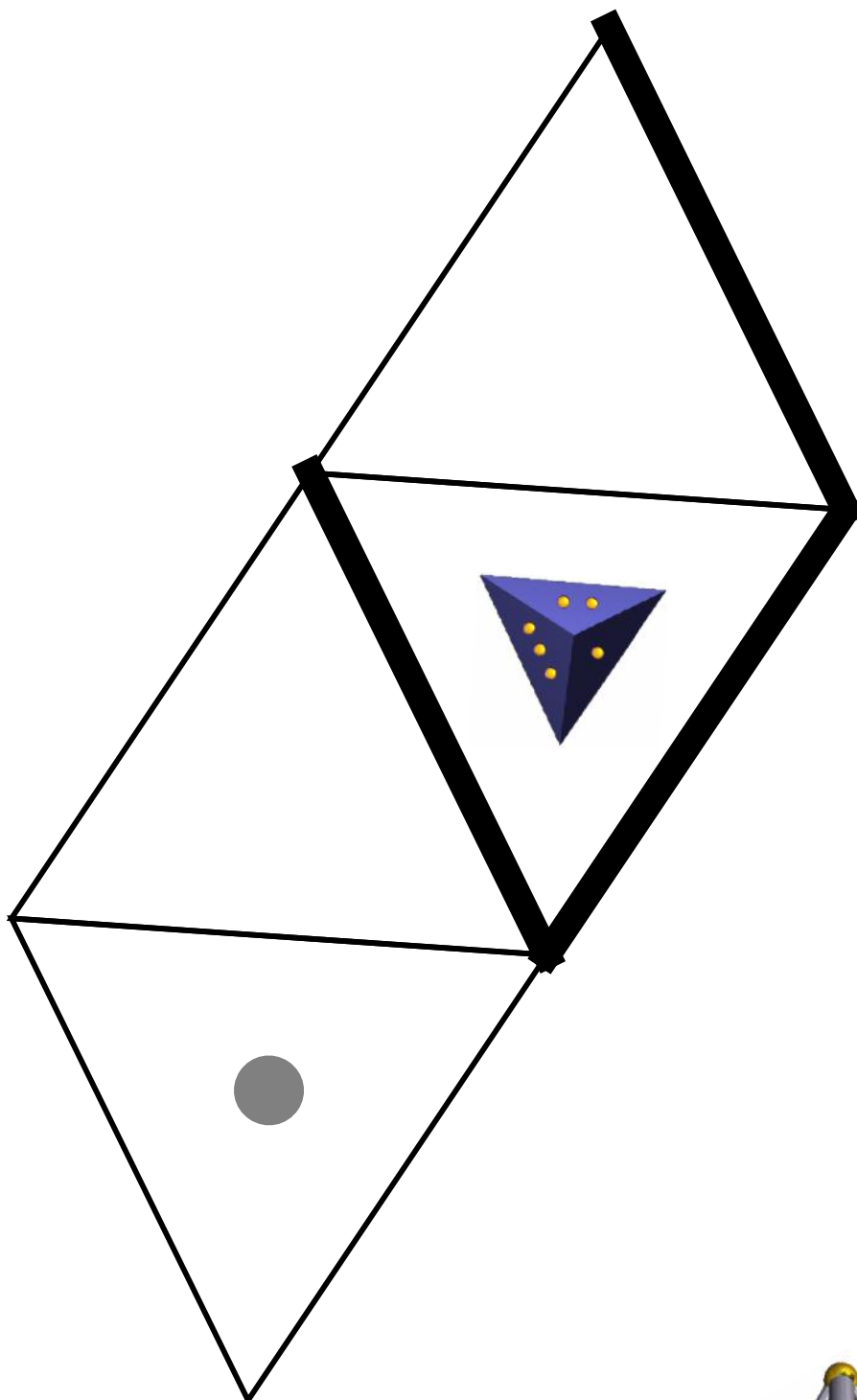


## 6. NALOGA





## 7. NALOGA



## 8. NALOGA

